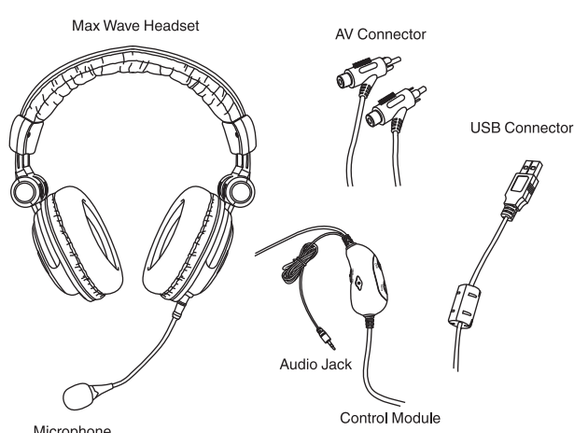
HYPERKIN
PLAY WELL. LIVE WELL.

MAX WAVE UNIVERSAL GAMING HEADSET

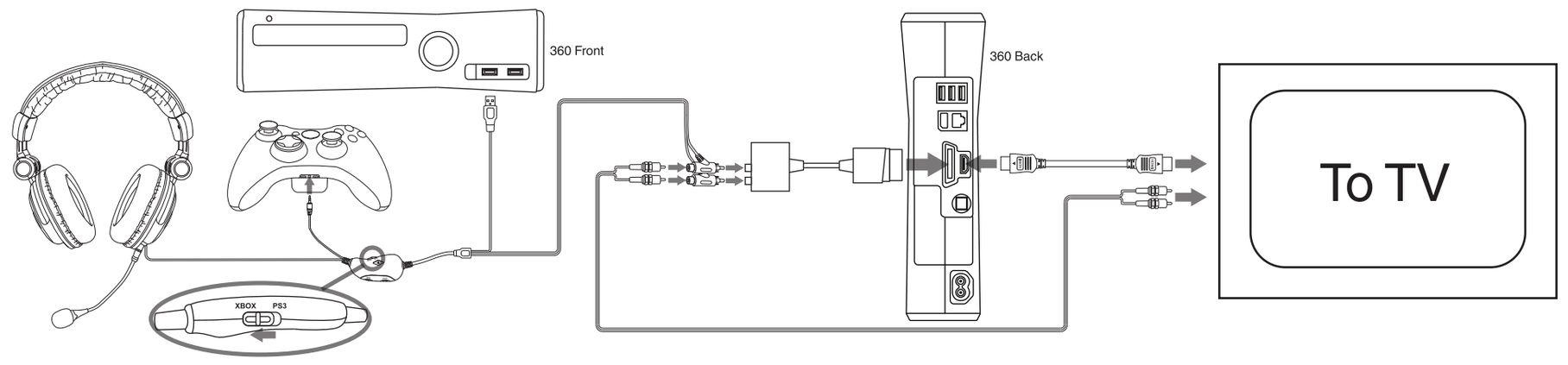
ENGLISH INSTRUCTION MANUAL

Thank you for purchasing the Max Wave Universal Gaming Headset. For your safety and the safety of others, please carefully read the instruction manual before using this prod

CONTENTS



CONNECTING THE MAX WAVE HEADSET TO THE XBOX 360



Using a HDMI Connection:

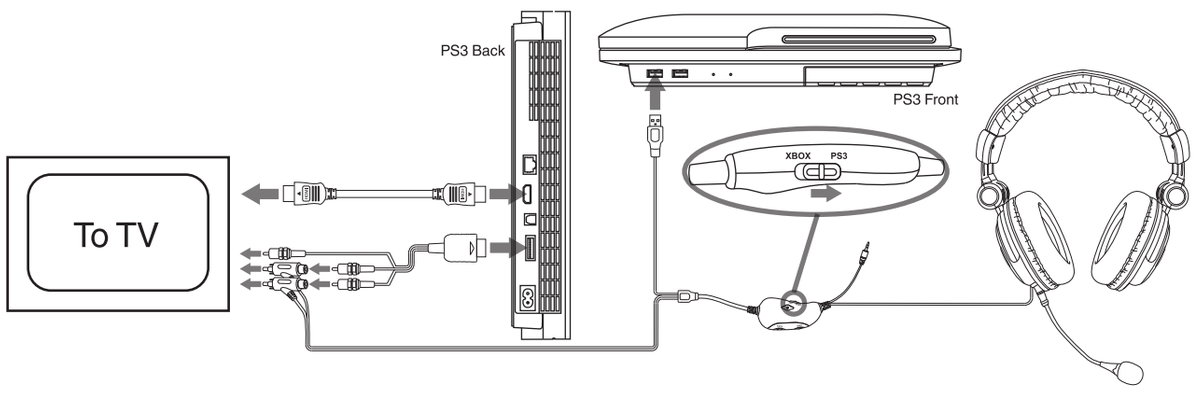
1. Locate the Control Module. Be sure that the module is set on "XBOX."
2. Plug the Xbox 360 Audio Adapter* into the AV Port on the back of the Xbox 360.
3. Locate the USB Connector and the AV Connector at the end of the Headset. Plug the AV Connector into the Ports on the Xbox 360 Audio Adapter.
4. Plug the USB Connector into the USB port in the front of the Xbox 360 Console.
5. Locate the Audio Jack connected to the Control Module. Connect the Audio Jack to the Headset Port on your Xbox 360 Controller.
6. Turn on the Xbox 360 System, go to Settings, then Console Settings. Select Audio, then select Digital Output. Scroll down and select "Dolby Digital with WMA Output" from your list of options. The Max Wave Universal Gaming Headset is now ready to use for both gaming and chat sound.

Using an AV or Component Connection:

1. Locate the Control Module. Be sure that the module is set on "XBOX."
2. Locate the USB Connector and the AV Connector at the end of the Headset. Plug the USB Connector into the USB Port in the front of the Xbox 360 Console.
3. Plug the AV Connector to the corresponding colored ports on the TV. Connect your Xbox 360 and the TV with the AV or Component Connector, plugging the AV connectors through the Headset AV Connectors.
4. Locate the Audio Jack connected to the Control Module. Connect the Audio Jack to the Headset Port on your Xbox 360 Controller.
5. Turn on the Xbox 360 System, go to Settings, then Console Settings. Select Audio, then select Digital Output. Scroll down and select "Dolby Digital with WMA Output" from your list of options. The Max Wave Universal Gaming Headset is now ready to use for both gaming and chat sound.

*Xbox 360 Audio Adapter and HDMI Cable sold separately.

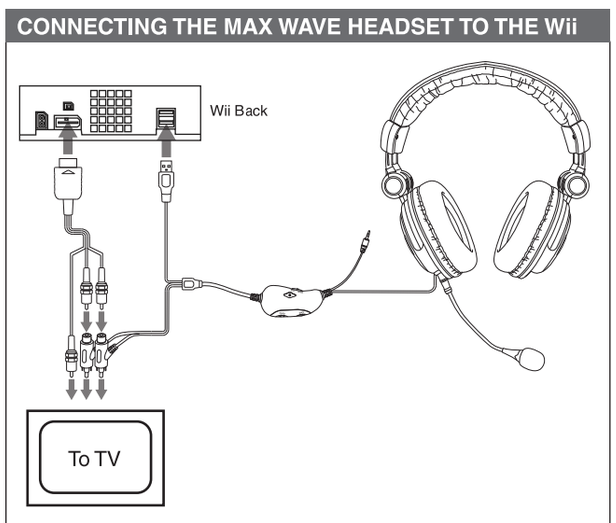
CONNECTING THE MAX WAVE HEADSET TO THE PS3



1. Plug the AV Out Cable into the PS3.
2. Plug the AV Cables* into the AV Connector (plug the Red Audio Cable of the AV Cable into the Red Audio plug of AV Connector; plug the White Audio Cable of the AV Cable into the White Audio plug of the AV Connector).
3. If you are using a HDMI Cable* for Video Output, skip to STEP 4; plug the Yellow Video Cable into your TV.
4. Plug the USB Connector into the USB Port in the front of the PS3.
5. On the side of the Control Module, locate the switch that changes the output mode and set it to PS3.
6. Turn on the PS3 System, and in the XMB menu, go to Settings, and then go to Accessory Settings. Scroll down and select "Audio Device Settings." Select "Input," then select "USB-Ear-Microphone."
7. From Settings, go to Sound Settings, then select "Audio Output Settings." Scroll down and select "Input Connector/SCART/AV Multi."
8. Return to Sound Settings. Select "Audio Multi-Output" and set it to "On," if you want the audio to come out of the TV and the Headset; set it to "Off," if you want the audio to only come out of the Headset. The Max Wave Universal Gaming Headset is now ready to use for both gaming and chat sound.

*AV Cable and HDMI Cable sold separately.

CONNECTING THE MAX WAVE HEADSET TO THE Wii

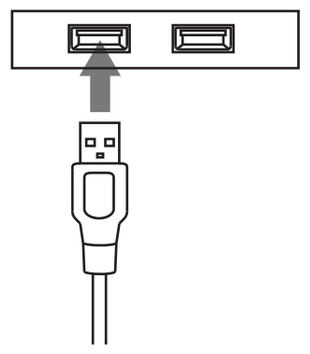


1. Locate the USB connector and the AV connector at the end of the Headset. Plug the USB Connector into the USB port in the back of the Wii.
2. Plug the AV connector to the corresponding colored ports on the TV. Connect your Wii and the TV with the AV or Composite Connector, plugging the AV Connectors through the Headset's AV Connectors.
3. Turn on the Wii. The Max Wave Universal Gaming Headset is now ready to use for gaming sound.

Note: The Wii is not formatted for online chat functionality.

CONNECTING THE MAX WAVE HEADSET TO THE PC AND MAC

1. Plug the USB Connector into a USB Port on the PC or MAC.



TROUBLESHOOTING AND TECHNICAL SUPPORT

For any issues requiring troubleshooting or technical support, please contact us at:
support@hyperkin.com

Copyright 2012 Hyperkin Inc. Hyperkin® is a registered trademark of Hyperkin Inc. Playstation 3™ is a registered trademark of Sony® Computer Entertainment of America Inc. Wii® is a registered trademark of Nintendo® of America Inc. Xbox 360® is a registered trademark of Microsoft Corporation® Inc. This is a Hyperkin® product and is not endorsed, manufactured or distributed by Sony® Computer Entertainment of America Inc., Nintendo® of America Inc., Microsoft Corporation® Inc.
Made in China

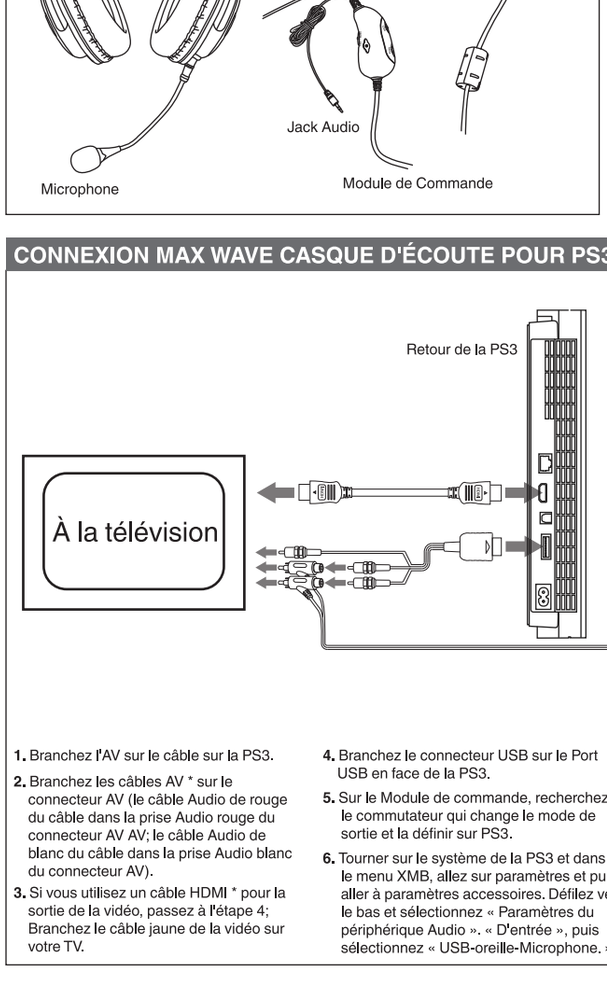
HYPERKIN
PLAY WELL. LIVE WELL.

MAX WAVE UNIVERSAL GAMING HEADSET

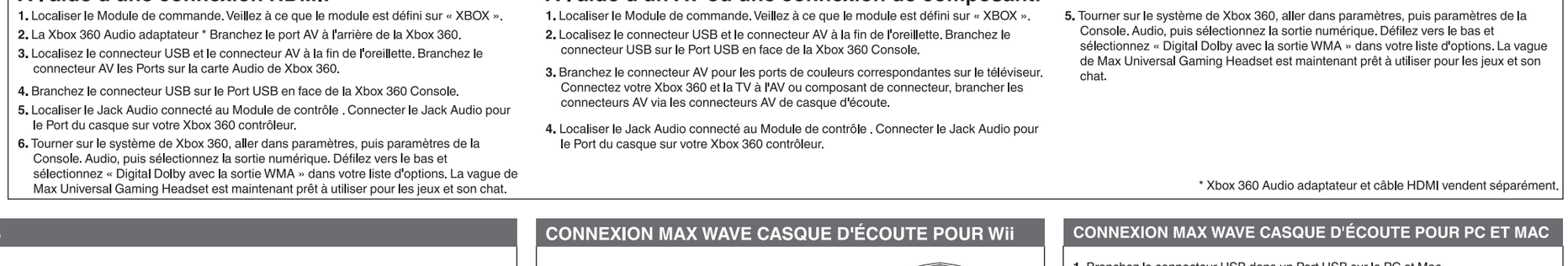
MANUEL D'INSTRUCTION FRANÇAIS

Je vous remercie pour l'achat de la vague de Max Universal Gaming Headset. Pour votre sécurité et celle des autres, veuillez lire attentivement le manuel d'instructions avant d'utiliser le produit.

CONTENU



CONNEXION MAX WAVE CASQUE D'ÉCOUTE POUR XBOX 360



À l'aide d'une connexion HDMI:

1. Localiser le Module de commande. Veillez à ce que le module est défini sur « XBOX ».
2. La Xbox 360 Audio adaptateur * Branchez le port AV à l'arrière de la Xbox 360.
3. Localisez le connecteur USB et le connecteur AV à la fin de l'oreillette. Branchez le connecteur AV les Ports sur la carte Audio de Xbox 360.
4. Branchez le connecteur USB sur le Port USB en face de la Xbox 360 Console.
5. Localiser le Jack Audio connecté au Module de contrôle . Connecter le Jack Audio pour le Port du casque sur votre Xbox 360 contrôleur.
6. Tourner sur le système de Xbox 360, aller dans paramètres, puis paramètres de la Console. Audio, puis sélectionnez la sortie numérique. Défilez vers le bas et sélectionnez « Digital Dolby avec la sortie WMA » dans votre liste d'options. La vague de Max Universal Gaming Headset est maintenant prêt à utiliser pour les jeux et son chat.

À l'aide d'un AV ou une connexion de composant:

1. Localiser le Module de commande. Veillez à ce que le module est défini sur « XBOX ».
2. Localisez le connecteur USB et le connecteur AV à la fin de l'oreillette. Branchez le connecteur USB sur le Port USB en face de la Xbox 360 Console.
3. Branchez le connecteur AV pour les ports de couleurs correspondantes sur le téléviseur. Connectez votre Xbox 360 et la TV à l'AV ou composant de connecteur, brancher les connecteurs AV via les connecteurs AV de casque d'écoute.
4. Localiser le Jack Audio connecté au Module de contrôle . Connecter le Jack Audio pour le Port du casque sur votre Xbox 360 contrôleur.
5. Tourner sur le système de Xbox 360, aller dans paramètres, puis paramètres de la Console. Audio, puis sélectionnez la sortie numérique. Défilez vers le bas et sélectionnez « Digital Dolby avec la sortie WMA » dans votre liste d'options. La vague de Max Universal Gaming Headset est maintenant prêt à utiliser pour les jeux et son chat.

* Xbox 360 Audio adaptateur et câble HDMI vendent séparément.

CONNEXION MAX WAVE CASQUE D'ÉCOUTE POUR PS3

1. Branchez l'AV sur le câble sur la PS3.
2. Branchez les câbles AV * sur le connecteur AV (le câble Audio de rouge du câble dans la prise Audio rouge du connecteur AV AV; le câble Audio de blanc du câble dans la prise Audio blanc du connecteur AV).
3. Si vous utilisez un câble HDMI * pour la sortie de la vidéo, passez à l'étape 4; Branchez le câble jaune de la vidéo sur votre TV.
4. Branchez le connecteur USB sur le Port USB en face de la PS3.
5. Sur le Module de commande, recherchez le commutateur qui change le mode de sortie et la définir sur PS3.
6. Tourner sur le système de la PS3 et dans le menu XMB, allez sur paramètres et puis aller à paramètres accessoires. Défilez vers le bas et sélectionnez « Paramètres du périphérique Audio ». « D'entrée », puis sélectionnez « USB-oreille-Microphone. »
7. De paramètres, aller dans paramètres sonores, puis sélectionnez « Paramètres de sortie Audio». Défilez vers le bas et sélectionnez « Entrée connecteur/Péritel/AV Multi».
8. Retour aux paramètres de son. Sélectionnez «Audio MULTISORTIE » et la définir sur « On », si vous voulez que l'audio de la TV et le casque d'écoute ; Placez-le à « Off », si vous voulez que l'audio à seulement sortir de l'oreillette. Le casque de jeu universel Max vague est maintenant prêt à utiliser pour les jeux et son chat.

* Câble AV et câble HDMI vendu séparément

CONNEXION MAX WAVE CASQUE D'ÉCOUTE POUR Wii

1. Localisez le connecteur USB et le connecteur AV à la fin de l'oreillette. Branchez le connecteur USB sur le port USB à l'arrière de la Wii.
2. Branchez le connecteur AV pour les ports de couleurs correspondantes sur le téléviseur. Connectez votre Wii et la TV avec l'AV ou connecteur Composite, brancher les connecteurs AV grâce à AV connecteurs de l'oreillette.
3. Tourner sur la Wii. Le casque de jeu universel Max vague est maintenant prêt à utiliser pour son jeu.

Note: La Wii n'est pas formatée pour la fonctionnalité de chat en ligne.

CONNEXION MAX WAVE CASQUE D'ÉCOUTE POUR PC ET MAC

1. Branchez le connecteur USB dans un Port USB sur le PC et Mac.

SOUTIEN TECHNIQUE ET DEPANNAGE

Pour toutes les questions nécessitant une aide technique ou de dépannage, veuillez nous contacter à :
support@hyperkin.com

Copyright 2012 Hyperkin Inc. Hyperkin® is a registered trademark of Hyperkin Inc. Playstation 3™ is a registered trademark of Sony® Computer Entertainment of America Inc. Wii® is a registered trademark of Nintendo® of America Inc. Xbox 360® is a registered trademark of Microsoft Corporation® Inc. This is a Hyperkin® product and is not endorsed, manufactured or distributed by Sony® Computer Entertainment of America Inc., Nintendo® of America Inc., Microsoft Corporation® Inc.
Made in China

HYPERKIN
PLAY WELL. LIVE WELL.

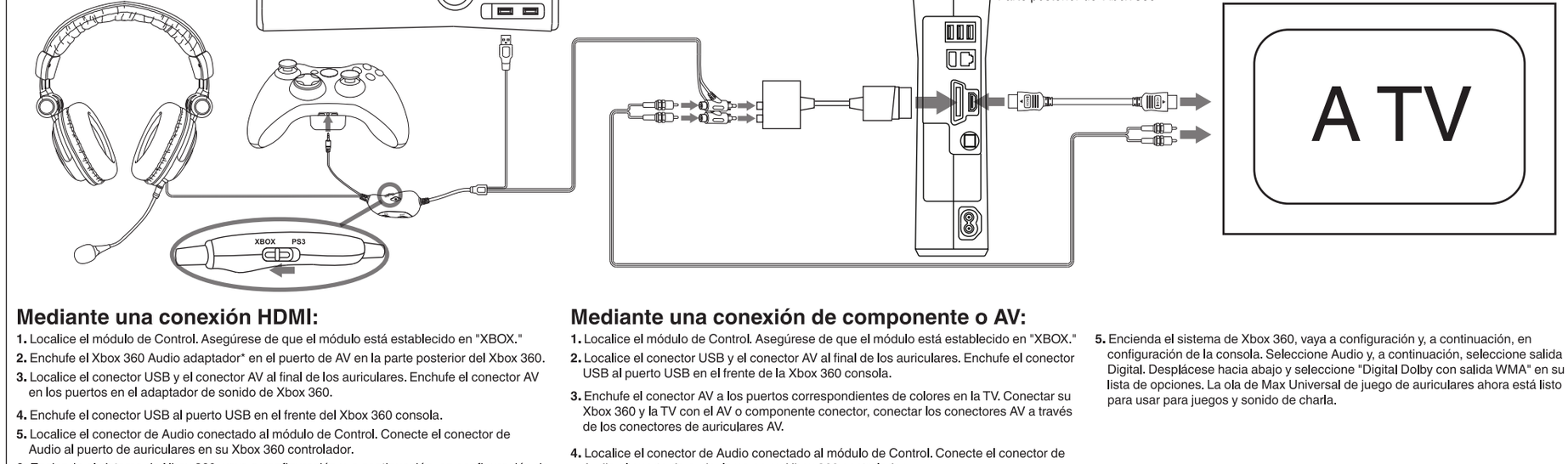
MAX WAVE UNIVERSAL GAMING HEADSET

MANUAL DE INSTRUCCIONES ESPAÑOL

Gracias por comprar la onda Max Universal de juego de auriculares. Para su seguridad y la de los demás, por favor, lea atentamente el manual de instrucciones antes de utilizar el producto.

CONTENIDO

CONECTAR LOS AURICULARES DE MAX WAVE A LA XBOX 360



Mediante una conexión HDMI:

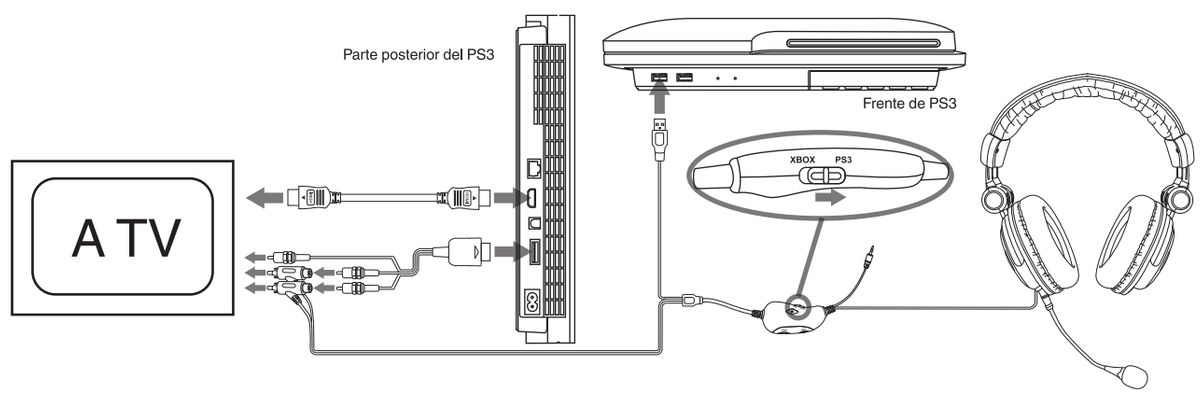
1. Localice el módulo de Control. Asegúrese de que el módulo está establecido en "XBOX."
2. Enchufe el Xbox 360 Audio adaptador* en el puerto de AV en la parte posterior del Xbox 360.
3. Localice el conector USB y el conector AV al final de los auriculares. Enchufe el conector AV en los puertos en el adaptador de sonido de Xbox 360.
4. Enchufe el conector USB al puerto USB en el frente del Xbox 360 consola.
5. Localice el conector de Audio conectado al módulo de Control. Conecte el conector de Audio al puerto de auriculares en su Xbox 360 controlador.
6. Encienda el sistema de Xbox 360, vaya a configuración y, a continuación, en configuración de la consola. Seleccione Audio y, a continuación, seleccione salida Digital. Desplácese hacia abajo y seleccione "Digital Dolby con salida WMA" en su lista de opciones. La ola de Max Wave Universal de juego de auriculares ahora está listo para usar para juegos y sonido de charla.

Mediante una conexión de componente o AV:

1. Localice el módulo de Control. Asegúrese de que el módulo está establecido en "XBOX."
2. Localice el conector USB y el conector AV al final de los auriculares. Enchufe el conector USB al puerto USB en el frente de la Xbox 360 consola.
3. Enchufe el conector AV a los puertos correspondientes de colores en la TV. Conectar su Xbox 360 y la TV con el AV o componente conector, conectar los conectores AV a través de los conectores de auriculares AV.
4. Localice el conector de Audio conectado al módulo de Control. Conecte el conector de Audio al puerto de auriculares en su Xbox 360 controlador.
5. Encienda el sistema de Xbox 360, vaya a configuración y, a continuación, en configuración de la consola. Seleccione Audio y, a continuación, seleccione salida Digital. Desplácese hacia abajo y seleccione "Digital Dolby con salida WMA" en su lista de opciones. La ola de Max Universal de juego de auriculares ahora está listo para usar para juegos y sonido de charla.

* Xbox 360 Audio adaptador y Cable HDMI venden por separado.

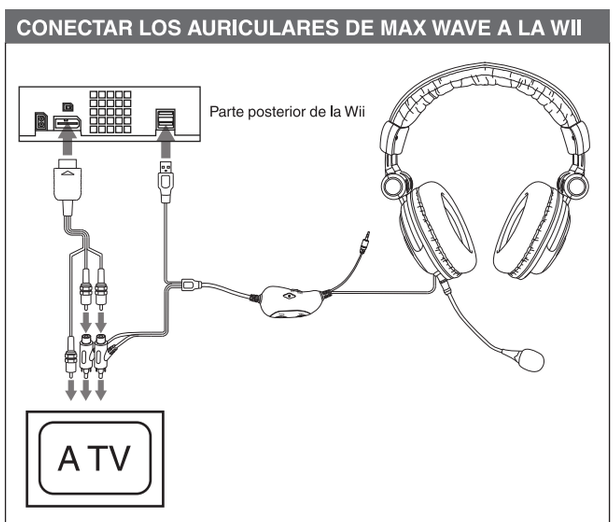
CONECTAR LOS AURICULARES DE MAX WAVE A LA PS3



1. Enchufe AV con Cable en la PS3.
2. Enchufe los Cables de AV * AV conector (enchufe el Cable de Audio rojo del Cable en el conector de Audio rojo del conector AV; enchufe el Cable de Audio blanco del Cable en el conector de Audio de blanco del conector AV).
3. Si está utilizando un Cable HDMI * para salida de vídeo, vaya al paso 4; Enchufe el Cable de Video amarillo en su televisor.
4. Enchufe el conector USB al puerto USB en el frente de la PS3.
5. Del lado del módulo de Control, localice el interruptor que cambia el modo de salida y establézcalo en PS3.
6. Activar el sistema de PS3 y en el menú XMB, vaya a configuración y, a continuación, vaya a configuración de accesorio. Desplácese hacia abajo y seleccione "Configuración de dispositivo de Audio". Seleccione "Entrada" y, a continuación, seleccione "-oreja-micrófono USB."
7. De configuración, vaya a configuración de sonido y, a continuación, seleccione "Configuración de salida de Audio". Desplácese hacia abajo y seleccione "Entrada SCART/conector/AV Multi."
8. Volver a la configuración de sonido. Seleccione "Audio Multi-Output" y establecer a "On", si desea que el audio de la TV y el auricular; establecer a "Desactivado", si desea que el audio sólo salgan de los auriculares. El auricular Universal de juegos de Max ola ahora está listo para usar para juegos y sonido de charla.

* AV Cable y Cable HDMI se venden por separado.

CONECTAR LOS AURICULARES DE MAX WAVE A LA WII

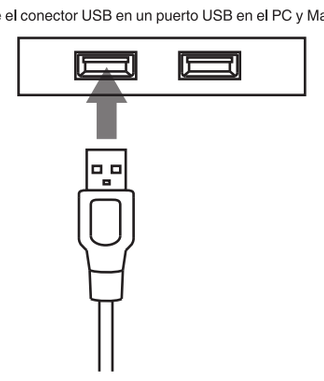


1. Localice el conector USB y el conector AV al final de los auriculares. Enchufe el conector USB al puerto USB en el dorso de la Wii.
2. Enchufe el conector AV a los puertos correspondientes de colores en la TV. Conecte su Wii y la TV con el AV o conector compuesto, conectar los conectores AV a través AV conectores del auricular.
3. Encender la Wii. El auricular Universal de juegos de Max ola ahora está listo para usar para el sonido del juego.

Nota: La Wii no tiene el formato para la funcionalidad de chat en línea.

CONECTAR LOS AURICULARES DE MAX WAVE PARA PC Y MAC

1. Enchufe el conector USB en un puerto USB en el PC y Mac.



SOLUCIÓN DE PROBLEMAS Y SOPORTE TÉCNICO

Para problemas que requieren soporte técnico o para solucionar problemas, póngase en contacto con nosotros en:
support@hyperkin.com

Copyright 2012 Hyperkin Inc. Hyperkin® is a registered trademark of Hyperkin Inc. Playstation 3™ is a registered trademark of Sony® Computer Entertainment of America Inc. Wii® is a registered trademark of Nintendo® of America Inc. Xbox 360® is a registered trademark of Microsoft Corporation® Inc. This is a Hyperkin® product and is not endorsed, manufactured or distributed by Sony® Computer Entertainment of America Inc., Nintendo® of America Inc., Microsoft Corporation® Inc.
Made in China